

unity를 활용한

# AR·VR 교육



교육 대상	공과계열 학부생 16명
교육 장소	충남대학교 공과대학 5호관 5215호
교육 일시	2024. 7. 8.(월) ~ 2024. 7. 10.(수) / 총 15시간(5시간X3일)
교육 혜택	DSC 마일리지 지급 / 이수증 발급
신청 일시	~ 2024. 6. 14. (금) 18:00 까지
신청 방법	구글폼 신청서 작성 ( <a href="https://forms.gle/3DiaQvXPrd1pfsNMA">https://forms.gle/3DiaQvXPrd1pfsNMA</a> )



# 2024년 Unity를 활용한 AR·VR 교육 안내

## I

### 교육 개요

- 교육 일시: 2024. 7. 8.(월) ~ 2024. 7. 10.(수)
- 교육 시간: 총 15시간(5시간×3일)
- 교육 장소: 충남대학교 공과대학 5호관 5215호 강의실
- 주최·주관: 충남대학교 공학교육혁신센터, DSC지역혁신플랫폼 대학교육혁신본부 교육혁신센터
- 후원: 산업통상자원부, 한국산업기술진흥원
- 참가 대상: 학부생 16명 내외
  - ※ 공학계열 우선 선발
  - ※ 상황에 따라 교육 선발 인원 조정 가능
- 교육 내용
  - Unity 엔진의 기본 구조 및 활용 방법 이해
  - 오쿨러스 퀘스트2의 기자재 사용법과 Dotween을 이용한 코딩 실습
  - Unity를 사용한 모빌리티 시뮬레이터 제작 실습

## II

### 신청 방법 및 안내 사항

- 신청 접수: ~ 2024. 6. 14. (금) 18:00까지
- 선발 기준: 신청서 서식 중 신청 동기 등을 기준으로 선발 예정
- 신청 방법: 구글폼 신청서 작성 (<https://forms.gle/3DiaQvXPrd1pfsNMA>)

일자	시간	주제	강의내용
1일차	1	유니티 소개 및 설치 수업 방향성 제시 (OT)	1. Unity의 활용 되는 곳들 1_1. Unity_Mku_korea수상작을 바탕으로 산업 이용 사례들 20여가지 소개 1_2. ARVR을 활용한 드론 교육, 자율주행 활용교육등 사례 확인 2. Unity 설치 방법
	2	Unity 기본 구조를 배우고, Carting Micro 게임 만들고 나만의 게임 웹 공유까지!	1. Unity 에디터 구조의 이해 2. 머터리얼의 이해 3. 3D 씬 사용 방법 이해
	2	Unity 3D 세상의 이해	1. Unity 이동 방법 배워보기 2. 신전 만들어 보기 3. 닭 캐릭터 제작하고, Probuilder 사용해 보기
2일차	1	VR 장비 연동 및 설정	1. 오쿨러스 퀘스트2 연결 및 설정: 오쿨러스 퀘스트2를 Unity 프로젝트에 연결하는 방법 2. XR Interaction Toolkit 설정: XR Interaction Toolkit 플러그인 설치 및 프로젝트 설정
	2	Unity로 OX퀴즈 만들어 보기	1. Dotween을 이용한 간단한 코딩 직접 해보기 2. OX퀴즈 결과에 따라 인터랙션 구현하기
	2	Unity 애니메이션 캐릭터 넣기	1. Unity 애니메이션의 이해 2. OX퀴즈에 따라 춤추는 캐릭터 넣기
3일차	1	Unity 모빌리티 자율 과제	1. 각 학생별 자율 과제 진행 주제 1. 드론 택시 관리자 시뮬레이터 제작 주제 2. 자율주행 자동차 관리자 시뮬레이터 제작 주제 3. 그외 자유 주제
	2	Unity로 모빌리티 시뮬레이터 제작1	1. 자율주행 자동차 3D로 넣기 2. 3D 도시 Unity에 구현하기
	2	Unity로 모빌리티 시뮬레이터 제작2	1. 드론, 자동차를 구현하고 이동 경로 넣기 2. 자율주행 모빌리티를 관리하는 기능 구현하고 VR 플레이하기

※ 교육 일정은 상황에 따라 변동될 수 있음.