

2024 CNU 창의SW/AI축전 개최 안내

컴퓨터융합학부, 인공지능학과가 주최하고, 소프트웨어중심대학사업단, 융합보안핵심인재양성사업단, 정보보호특성화대학사업단, 데이터보안활용혁신융합대학사업단, RIS사업단, SW아카데미사업에서 주관하는 『2024 CNU 창의SW/AI축전』을 개최합니다.

『2024 CNU 창의SW/AI축전』에서는 소프트웨어 개발 능력을 최대한 발휘할 수 있는 <코딩테스트>, 창의적인 프로젝트와 아이디어를 선보일 수 있는 <창의작품경진대회>, 최신 정보 제공을 위한 <전문가 초청강연> 등 다양한 프로그램을 준비했습니다.

많은 관심과 참여를 부탁드립니다. 이번 행사에서 자신의 실력을 평가해 볼 수 있는 기회가 되기를 바랍니다.

1 목적 및 개요

1. 컴퓨터전공 학생들의 소프트웨어개발 역량강화 및 경쟁력 확보
2. 자율적인 심층 학습을 통한 창의력 발전 및 더 넓은 전공지식의 습득 기회 제공
3. 각종 대외 작품공모전 참가 활성화 및 작품 경쟁력 강화
4. 인턴십, 산학협력 멘토링, 졸업프로젝트 활성화
5. 산업체를 대상으로 학생 역량 홍보를 통한 취업 기회 확대

2 일시 및 장소

1. DevDay코딩테스트: 11월 16일(토) 13:00~17:00
2. 창의작품경진대회 온라인 전시회: 11월 18일(월) 정식오픈
온라인 주 소: <https://cnuswaiprject.wixsite.com/2024-2>
3. 창의작품경진대회: 11월 22일(금) 10:00~17:00
4. 행사장소: 공학 5호관 1층, 4층 컴퓨터융합학부, 인공지능학과

3 참가 대상

1. 코딩테스트:

- 대상: 충남대학교 재학생 (1~4학년)
- 신청: 희망자 선착순 100명

2. 창의작품경진대회(AI,SW,Security/BigData/IoT):

- 대상: 충남대학교 재학생으로 구성된 2~4인 팀
단, 졸업프로젝트 참여자 중 1인 연구자는 단독 참가 가능
- 팀 구성 시, 컴퓨터융합학부 또는 인공지능학과 학생 1인 이상 포함 필수

3. 창의작품경진대회(주니어):

- 대상: 충남대학교 1, 2학년 재학생으로 구성된 2~7인 팀
- 팀 구성 시, 컴퓨터융합학부 또는 인공지능학과 학생 1인 이상 포함 필수

4. 동아리 성과발표:

- 대상: 컴퓨터융합학부, 인공지능학과 소속 학술동아리

4 프로그램 개요

진행 내용	진행 일정		세부 내용	장소
참가접수	10.28.(월) ~ 11.03(일)		• DevDay 코딩테스트 참가 신청 접수	구글폼 신청 및 제출
			• 창의작품경진대회 신청서 및 심사서류 제출	
	10.28.(월) ~ 11.07(목)		• 창의작품경진대회 주니어 신청서 및 심사서류 제출	
DevDay 코딩테스트 오리엔테이션	11.16.(토) 12:30~12:50		<ul style="list-style-type: none"> • 사전 테스트 시스템 점검 및 안내사항 공지 • 오리엔테이션 불참시 시험 시작 전까지 시스템 체크 시간 부족으로 시험 응시가 어려울 수 있음 	공학 5호관 컴퓨터융합학부 컴퓨터실습실 (신청자 응시 강의실 배정은 별도 안내)
DevDay (코딩테스트) 개최	11. 16. (토)	13:00~13:30	• 개회식	오리엔테이션 좌석과 동일한 좌석에 착석
		13:30~16:00	<ul style="list-style-type: none"> • 코딩테스트 (알고리즘 및 자료구조) • 응시 프로그램을 통해 개별 참가 	개별 시험 종료 후 토론 장소로 이동
		16:00~17:00	• 시험 종료 후 문제풀이에 대한 토론 참석	공5410호
온라인 전시회	11.18(월) ~ 11.22(금)		• 온라인 작품전시	https://cnuswaiproject.wixsite.com/2024-2
창의작품 경진대회	10:00~12:00		• 창의작품 포스터 발표 및 평가	공학 5호관 1층

진행 내용		진행 일정	세부 내용	장소
2024 창의 SW/AI 축전 2024. 11.22. (금)	동아리 성과발표회	13:00~14:20	<ul style="list-style-type: none"> 전공 동아리 성과 발표 평가 A&A, ADMIN, ARGOS, MOTION, S.P.G, dAiv 	공학 5호관 412호
	개회식	14:30~14:50	<ul style="list-style-type: none"> 개회식 학부장 인사 말씀 행사 안내 등 	공학 5호관 410호
	전문가 초청강연	14:50~15:50	<ul style="list-style-type: none"> 졸업생 초청 강연 우승원(한국전자통신연구원) 	
	시상 및 폐회식	16:00~17:00	<ul style="list-style-type: none"> Devday 코딩테스트 시상 창의작품경진대회 시상 - 1등 수상작 발표 우수 동아리 시상 경품 추첨 	

* 위의 일정은 주최 측의 사정에 의해 일부 변경될 수 있음.

5 행사 세부 내용

1. DevDay

- 가. 학생들의 프로그래밍 실력을 발휘할 수 있는 온라인 코딩테스트 수행
 - 나. 객관적인 평가를 위해 외부 전문 SW 코딩테스트 플랫폼을 활용하여 평가 진행
 - 다. 평가방법 : C, C++, Java, Javascript, Python을 활용한 자료구조 및 알고리즘 능력 평가
- ※ 코딩테스트 플랫폼 변경시 사용 언어는 수정될 수 있음. 사용 언어 변경 시 변동내용 게시함.

2. 창의작품 경진대회

(1) 주니어 부문

- 가. 컴퓨터 분야 연구와 관련된 다양한 작품 또는 아이디어 발표
- 나. 1학년, 2학년 재학생으로만 구성된 2인~7인 이하의 팀으로 구성
- 다. 1차 예선: 포스터, 동영상, 발표자료, GitHub 소스코드 등을 통한 평가
- 라. 2차 본선: 포스터 발표. 내부 전문가로 구성된 심사위원들의 최종 평가

(2) AI, SW, Security-Bigdata-IoT 부문

- 가. 인공지능, 일반 소프트웨어, 보안·빅데이터·사물인터넷 서비스 등에 대한 작품 또는 아이디어 발표
- 나. 재학생으로 구성된 2인~4인 이하의 팀으로 구성(단, 종합설계 수강자 중 1인 연구자는 단독 참가 가능)
- 다. 1차 예선: 포스터, 동영상, 발표자료, GitHub 소스코드 등을 통한 평가
- 라. 2차 본선: 포스터 발표. 내부 전문가로 구성된 심사위원들의 최종 평가

(3) 경진대회 심사 주안점

가. 구현물이나 프로토타입은 가산점이 부여됨

나. 순수 아이디어 기획서는 완성되었을 때를 가상해서 구체적인 UI를 함께 제시해야 함
다. 심사에서 가장 중요하게 평가하는 것은 아이디어 및 제안 내용의 독창성, 실현 가능성 등

※ 교내외 타 작품공모전 출품(수상)작도 신청 가능하며 플랫폼 및 개발 언어 등에 제약조건 없음

3. 동아리 성과 발표

가. 대 상: 컴퓨터융합학과와 인공지능학과와 학술포럼 6개

A&A, ADMIN, ARGOS, MOTION, S.P.G, dAiv

나. 평가내용: 최근 1년(2023. 11. 1~2024. 10. 31)간 동아리에서 기획하고 추진한 세미나 실적, 교외 봉사활동, 회원의 경진대회 참여 및 수상 실적 등을 평가함.

6 시상금

1. DevDay

- 대 상 : 1명 상금 40만원
- 금 상 : 2명 상금 각 25만원
- 은 상 : 5명 상금 각 10만원
- 동 상 : 10명 상금 각 5만원
- 장려상 : 20명 상금 각 3만원

2. 창의작품경진대회

가. 주니어 부문

- 대 상 : 1팀 상금 30만원
- 우수상 : 2팀 상금 각 20만원
- 장려상 : 3팀 상금 각 10만원

※ 작품의 출품 수, 작품 수준 및 심사위원 의견에 따라 수상 작품이 없는 경우 시상내역이 조정될 수 있음.

※ 수상 작품의 저작권에 관련된 문제는 추후 협의하여 결정

나. AI, SW, Security·Bigdata·IoT 부문

- 대 상 : 1팀 상금 100만원
- 우수상 : 2팀 상금 각 50만원
- 장려상 : 5팀 상금 각 20만원
- 특별상 : 1팀 상금 20만원

※ 작품의 출품 수, 작품 수준 및 심사위원 의견에 따라 수상 작품이 없는 경우 시상내역이 조정될 수 있음.

※ 수상 작품의 저작권에 관련된 문제는 추후 협의하여 결정

3. 동아리 성과 발표

- 최우수상 : 1팀 상금 100만원
- 우수상 : 1팀 상금 60만원
- 장려상 : 4팀 상금 각 30만원

※ 참석 확인증을 완성한 참가자 100명에게 기념품 증정

※ DevDay코딩테스트, 창의작품경진대회에서 수상한 컴퓨터융합학부·인공지능학과 학생에게는 데이터보안활용혁신융합대학사업단이 추진하는 6박 7일 「싱가폴 IT기업 기술 연수단」 선발 시 가산점이 제공.

선발 기준과 가산점에 대한 자세한 사항은 추후 안내 예정.

7 신청방법 및 심사자료 제출

1. 신청 및 제출 일정

가. 제출기한:

- DevDay 코딩테스트: 2024년 11월 3일(일)
- 창의작품경진대회: 2024년 11월 3일(일)
- 창의작품경진대회 주니어: 2024년 11월 7일(목)

나. 신청방법: 구글폼 신청 및 자료 제출

2. 제출서류

가. 제출양식 다운로드

- 컴퓨터융합학부, 인공지능학과 홈페이지 공고문에서 다운 가능
- 공고문 확인: 메인>공지사항>일반소식
- ※ 컴퓨터융합학부 (<https://computer.cnu.ac.kr>)
- ※ 인공지능학과 (<https://ai.cnu.ac.kr>)

나. 창의작품경진대회 참가팀 제출서류: 첨부문서

- (필수) 포스터 및 발표자료 : 기준 사이즈: A1, 인쇄물 제출 불필요
파일명: [포스터]팀명.PPT - ppt 또는 제작 원본 파일 함께 제출
파일명: [포스터]팀명.JPG
파일명: [발표자료]팀명.ppt
- (필수) 결과보고서(팀명)
- (필수) 작품시연을 포함한 작품설명 동영상(7분 정도)을 YouTube에 올리고
URL 링크 제출
유튜브 링크 누락 비공개 설정 후 제출은 미제출로 처리
- (필수) 참가팀 확인서 1부

- (필수) 팀대표 및 팀원 구성정보 파일(EXCEL) 1부.
- (선택) 참가작품의 GitHub URL 링크 제출
 - ※ 제출 서류의 제작, 작성 방법은 지난 행사 홈페이지 참고
<https://cnuswaiproject.wixsite.com/2023-2>

다. 동아리 성과발표 심사 제출서류

- 동아리 활동보고서(동아리명): 자유양식
- 2024년 동아리성과(동아리명): EXCEL 지정양식
- 2024년 성과 증빙서류(동아리명): 한글 지정양식
- 포스터(동아리명): PPT, JPG 모두 제출

라. 신청 및 심사자료 제출 링크

- DevDay 코딩테스트 : <https://forms.gle/zsrvFN9SQna7mFxm7>
- 창의작품경진대회 주니어 : <https://forms.gle/sJTBYZeetpT9L3y79>
- 창의작품경진대회 : <https://forms.gle/FYKiG7RoLNpemsXW8>
- 동아리 성과발표 : <https://forms.gle/mbTnvkCqqJ8xCbZ19>

8 추진체계

1. 주최: 충남대학교 컴퓨터융합학부, 인공지능학과 공동
2. 주관: 충남대학교 소프트웨어중심대학사업단, 융합보안핵심인재양성사업단,
정보보호특성화대학사업단, 데이터보안활용혁신융합대학사업단,
RIS사업단, 소프트웨어연구소(SW아카데미)

9 문의

1. 컴퓨터융합학부 담당조교 김현수 (☎042-821-6651, ✉ podo@cnu.ac.kr)

2024. 10.

충남대학교 컴퓨터융합학부장 원 유 재
인공지능학과장 김 종 익