

CNU플레이스타트업

블록으로 경험하는 기업경영체험

젊은 시작을 함께하는, 유스타터

프로그램 소개

프로그램 개요



-프로그램 개요

교육명 : 플레이스타트업

교육시간 : 3시간

시간	주제	내용
0.5H	플레이스타트업 [이론]	<ul style="list-style-type: none">·창업 시뮬레이션 프로그램 소개·실전 경영의 중요성 및 모의 프로그램의 효과성 제고·9가지 제품 소개 및 팀 빌딩, 진행 방법 안내
2H	기업경영 시뮬레이션 [실습]	<ul style="list-style-type: none">·앱 및 블록 기반으로 비즈니스 활동 전개·제품 연구개발, 재료, 구매, 제품 생산, 제품 판매 활동·팀별 역량분석을 통한 최선의 전략 도출 및 실행·자본, 자산, 부채 기준으로 실시간 랭킹 집계를 통한 경쟁
0.5H	플레이스타트업 [발표]	<ul style="list-style-type: none">·현재 자금현황 및 순위 공개·새싹기업에서 자신만의 리더십 탐구·우승팀 및 상위팀, 하위팀 등 핵심 경쟁전략 발표 및 공유

PLAY
STARTUP



당신의 시작을 함께하는, 유스타터

프로그램 소개

프로그램 소개



● 프로그램 소개 - 교실에서 기업을 경영하는 ‘플레이 스타트업’

- 게이미피케이션(Gamification) 요소를 적용한 게임형 창업 시뮬레이션 교육 프로그램
- 앱과 레고 블록을 기본 교구로 활용하는 실습형 액티비티 중심의 프로그램 진행
- 제조 분야를 주제로 하여 제품을 직접 개발하고 생산하는 과정으로 구성
- 대표[경영&연구개발] / 구매담당자[재료구매] / 생산담당자[제품생산] / 판매담당자[제품판매] 역할 배정
- 총 9개의 제품 라이선스를 기반으로 팀 빌딩, 경영 체험, 성과평가 등 진행



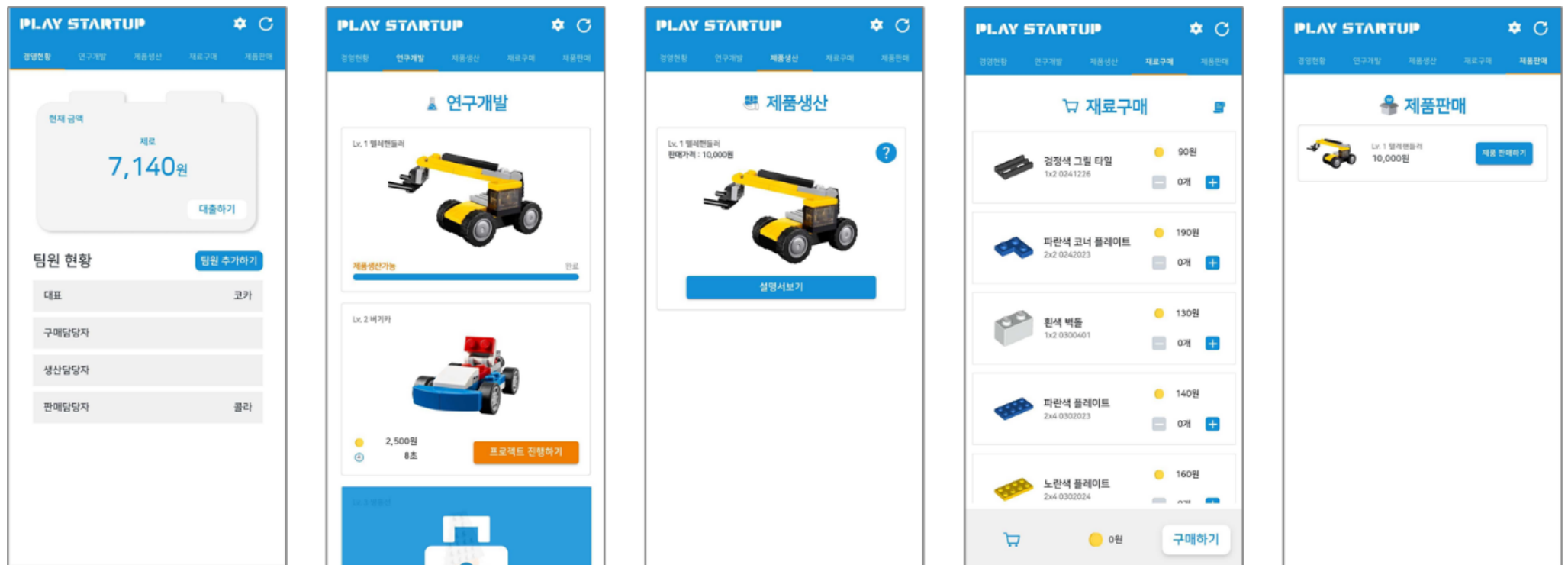
당신의 시작을 함께하는, **유스타터**

프로그램 소개

프로그램 소개



● 프로그램 소개 - 어플리케이션 구성



당신의 시작을 함께하는, **유스타터**

프로그램 소개

프로그램 소개



● 프로그램 소개 - 라이선스 (Licence)



[LV1] 텔레핸들러



[LV2] 버리카



[LV3] 쌍돛선



[LV4] 제설트럭

PLAY
STARTUP



[LV5] 에어보트



[LV6] 덤프트럭



[LV7] 수상비행기



[LV8] 레이싱카



[LV9] 백호우로더

당신의 시작을 함께하는, 유스타터

프로그램 소개

프로그램 소개



● 프로그램 소개 - 주요 특징

- 제품 개발 전략과 생산 전략에 따라 결과가 다양하게 도출되기 때문에 자금 사용 계획을 구체적으로 세우는 것이 중요
- 생산 계획에 따른 재료 구매 또한 오차 없이 정확하게 진행해야 손실을 막고 최대의 매출 달성 가능
- 제품 개발은 개발 담당자의 '라이선스 구매'라는 행위를 통해 이루어지고 제품 생산은 기획 담당자의 '재료 구매'를 통해 생산 담당자들이 직접 제작
- 완성된 제품은 판매 담당자가 품질 검사를 한 후 시장에 판매
- 플레이 스타트업에서 라이선스 구매, 재료구매, 상품판매 등의 과정은 전부 전용 어플리케이션에서 진행되며 재료를 판매하고 상품을 구매하는 시장의 역할은 매니저의 PC에서 관리하고 진행.
- 어플리케이션에서 자금 사용 내역 및 현재 자금 현황을 볼 수 있음.



〈 제품 개발 과정 〉



〈 판매를 기다리고 있는 완성된 제품들 〉

당신의 시작을 함께하는, **유스타터**

프로그램 소개

프로그램 소개



● 프로그램 소개 - 랭킹(Ranking) 시스템

- 교육장 내 스크린을 통해 팀별 랭킹 실시간 공개
- 순위는 자본총계(자산총계-부채총계) 기준으로 집계
- 자산총계는 현금자산과 재고자산의 합으로 결산
- 부채총계는 대출금액에서 상환금액을 제한 대출잔액으로 결산



The image shows a digital display for 'PLAY STARTUP' with a ranking table. Above the table are three trophy icons labeled 'STAR TEAM'. The table has columns for rank, company name, assets, liabilities, and capital. The data shows four teams, all with 180,000 in assets and 0 in liabilities, resulting in 180,000 in capital. The 'spreneur' logo is at the bottom.

순위	기업명	자산	-	부채	=	자본
1위	테스트	180,000원		0원		180,000원
2위	테스트1	180,000원		0원		180,000원
3위	테스트2	180,000원		0원		180,000원
4위	테스트3	180,000원		0원		180,000원

당신의 시작을 함께하는, **유스타터**

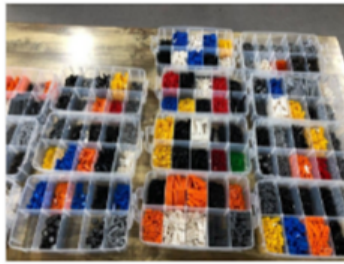
프로그램 소개

프로그램 기대효과



● 프로그램 소개 - 기대효과

- ‘새싹기업’설립을 통한 학생 중심의 기업경영체험교육을 제공하며, 잠재된 기업가정신을 최대로 발휘할 수 있음
- 앱과 레고 블록을 기본 교구로 활용하여 창업에 대한 흥미를 유도하고 학생들의 적극적인 참여를 이끌 수 있음
- 공동의 목표 달성을 위한 문제해결역량 함양 및 최선의 전략 탐색 과정에서의 혁신을 위한 창의적 사고력 신장
- 직접 제품 생산 및 판매 등 창업 전반을 경험하여 창업에 대한 선입견과 진입장벽을 낮추고, 새로운 시각을 제시함
- 프로젝트 기반 학습으로(PBL : Project Based Learning) 학생들의 자기주도성과 의사소통 능력 발전에 기여한 고차원적인 학습이 이뤄지도록 함



당신의 시작을 함께하는, **유스타터**