

2024학년도 동계 중급자를 위한 AI DOFBOT 부트캠프

○ 교육운영: 총 45시간

운영방식	운영일자	교육시간	장소	비고
온라인	2025. 1. 3.(금) ~ 1. 16.(목)	10시간	온라인 플랫폼 활용	
대면	2025. 1. 20.(월) ~ 1. 23.(목)	35시간	롯데리조트부여	

※ 온라인은 녹화 강의로 정해진 기간 안에 수강 완료해야 함

○ 교육 대상: 공과대학 학부생(파이썬 조건문, 반복문을 배워본 학생)

○ 교육 인원: 10명 내외

○ 교육 혜택: 교육비 무료, 숙박 및 식사 제공, 수료기준 충족 시 수료증 발급

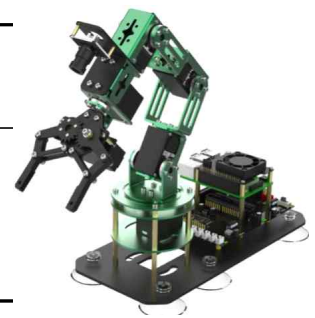
○ 선발 기준: 신청서의 신청 동기 등으로 선발 예정

※ 링크(<https://forms.gle/ZiPDDdxGMQYkG1PUA>) 또는 포스터 QR코드를 통하여 신청서 제출

○ 필요 사항: 개인 노트북 지참

○ 프로그램 주요 내용

온라인 (1.3.~1.16.)	<ul style="list-style-type: none"> - 파이썬 프로그램의 기초(자료형) - 파이썬 프로그램의 구조 및 입·출력 - 클래스 모듈, 내장함수
대면 (1.20.~1.23.)	<ul style="list-style-type: none"> - 2인 1조로 구성하여 조별 활동 - 교구 조립 및 네트워크 설정, 라즈베리파이 구동 - 교구 제어(모바일·Open CV), 장애물 인식 및 작업구현 - 종류에 알맞은 분리수거 동작 구현, 색상 인식 블록 쌓기 - 실시간 솔루션



○ 세부 추진 일정

세부 시간표									
시간	11월 20일(월)	11월 21일(화)	11월 22일(수)	11월 23일(목)					
8:00~8:30	교육 준비 및 학생 이동	교육 준비 후 교육장 이동 및 참가 학생 등록							
8:30~9:00		교구 제어 (모바일 기반)	분리수거 동작 구현	대회 준비 및 멘토링					
9:00~9:30									
9:30~10:00		교구 제어 (Open CV 기반)							
10:00~10:30	OT								
10:30~11:00									
11:00~11:30									
11:30~12:00									
12:00~12:30	중식								
12:30~13:00									
13:00~13:30	조립 및 세팅 (조별 노트북)	장애물 인식 및 작업 구현(중급)	블록쌓기 동작 구현	대회 운영					
13:30~14:00									
14:00~14:30				마무리 리뷰 및 종료					
14:30~15:00									
15:00~15:30	라즈베리파이 코딩 및 작동(1)			학생 이동					
15:30~16:00									
16:00~16:30									
16:30~17:00									
17:00~17:30									
17:30~18:00									
18:00~18:30					석식				
18:30~19:00									
19:00~19:30	라즈베리파이 코딩 및 작동(2)	장애물 인식 및 작업 구현(고급)	디버깅						
19:30~20:00	-								
20:00~20:30	-								
20:30~21:00	-								

※ 교육 내용은 상황에 따라 변경될 수 있음

○ 문의처: 공학교육혁신센터 042)821-5943



충남대학교 공학교육혁신센터
Chungnam National University Engineering Education Innovation Center