



# UNITY를 활용한 AR·VR 교육

**교육대상** 충남대학교 학부생 16명

**교육장소** 충남대학교 공과대학 5호관 5215호

**신청방법** 학생경력통합관리시스템에서 신청

※역량개발>역량개발 프로그램(비교과 프로그램)>'AR'검색 후 신청

**신청일시** ~2023. 11. 14.(화) 16:00 까지

※자세한 교육 내용은 학교경력통합시스템에서 확인

(문의) 충남대학교 공학교육혁신센터 042-821-5943

# 창의융합형공학인재양성사업 2023년 unity를 활용한 AR·VR 교육 안내

## I 교육 개요

- 교육 일시: 2023. 12. 2.(토) ~ 2023. 12. 3.(일)
- 교육 시간: 총 15시간 (7시간x1일, 8시간x1일)
- 교육 장소: 충남대학교 공과대학 5호관 5215호
- 주최 주관: 충남대학교 공학교육혁신센터
- 후원: 산업통상자원부, 한국산업기술진흥원
- 참여 대상: 충남대 학부생 16명 내외
  - ※ 상황에 따라 선발 인원 조정 가능
  - ※ 공학계열 학생 우선 선발
- 교육 혜택
  - 교육비 전액 무료
  - 중식(도시락) 제공 예정
  - 이수기준 충족 시 이수증 발급
    - ※ 이수기준: 90% 이상 수강
- 주요 내용
  - 게임엔진 Unity 3D 설치 및 기본 사용 방법 이해
  - 3D 엔진 유니티를 이해하고 XR콘텐츠 제작을 실습
  - 이론 및 실제 기자재 활용 교육을 통한 내실 있는 양질의 교육 제공
  - 공과대학 재학생의 창의적·실무적 역량 강화 견인

## II 신청 방법 및 안내 사항

- 신청 접수: ~ 2023. 11. 14.(화) 16:00까지
- 신청 방법: 학생 경력 통합 관리 시스템(<https://withu.cnu.ac.kr/>)
  - ※ 역량개발 > 역량개발 프로그램(비교과 프로그램) > 'AR'검색
  - ※ <https://withu.cnu.ac.kr/program/view/2060?subId=M0103010103&menuId=M010301>
- 선발 기준: 신청서 서식 중 신청 동기 등을 기준으로 선발 예정

### III

## 교육 내용

구분	소요시간	내용
1일차 12. 2.(토)	3시간	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Unity 소개 및 설치</li> <li>- Unity 인터페이스 탐구 (메뉴, Hierarchy, Project, Inspector)</li> <li>- 벡터와 좌표 시스템</li> <li>- 글로벌 좌표와 로컬 좌표 이해</li> </ul>
	4시간	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Asset Import 및 에셋 스토어 활용</li> <li>- 오브젝트 임포트 및 에셋 적용</li> <li>- Collider와 충돌 처리</li> <li>- Collider를 활용한 오브젝트의 이동과 회전</li> <li>- 소코반 게임 콘텐츠 개발 응용</li> </ul>
2일차 12. 3.(일)	4시간	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Unity에서의 VR 소개</li> <li>- VR 설정 및 기기 연결</li> <li>- VR 장비 설정 및 연결</li> <li>- VR 컨트롤러와 활용</li> <li>- 입력 및 핸드 프레즌스</li> </ul>
	4시간	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 그랩 상호작용 및 레이 캐스팅</li> <li>- 레이를 활용한 그랩 상호작용 구현</li> <li>- VR 프로젝트 테스트 및 디버깅</li> <li>- 프로젝트: 간단한 VR 상호작용 게임 개발</li> <li>- 질의응답 및 피드백 세션</li> </ul>

※ 교육 일정은 상황에 따라 변동될 수 있음

### ○ 교육 사용 기자재

